

ESPECIALIDAD EN ARTE DE ACAMPAR

Pr. Edwing O. Monterroza



ACAMPAR: Grupo de personas que salen al monte sin un fin específico, sin disciplina y sin planificación.

ARTE DE ACAMPAR: Es un grupo de personas que salen con un fin específico, con orden. Se lleva un programa y utensilios.

1. Presentar un informe completo sobre la filosofía de un campamento JA, haciendo referencia a la elección del sitio adecuado, las instalaciones sanitarias, las precauciones con el agua potable, el cuidado del campamento en general inclusive los utensilios de cocina.

A. CAMPAMENTO Significa:

- a. Pasar en el campamento unos días de compañerismo, trabajo y recreación, paseos al aire libre y estudio de la naturaleza.
- b. Encontrar el gozo en la vida sana, cerca de Dios, por medio de la naturaleza.

Acomodarse con comodidad en medio de la naturaleza, alejado del bullicio de la ciudad y suplir las necesidades básicas de alojamiento y alimentación con el mínimo de abastecimiento externo.

B. Características de un sitio adecuado para acampar.

- a. Campo alto, con buen drenaje,
- b. Campo abierto, rodeado de colinas o árboles de abrigo.
- c. Cerca de un lugar donde se puede adquirir provisiones
- d. Bastante lejos como para no recibir visitas,
- e. Un lugar libre y alejado de pantanos.
- f. Lejos de riesgos de inundación,
- g. lejos del alcance de cualquier intruso,
- h. El lugar debe haber sido visitado en diferentes épocas del año.
- i. Que tenga sombra,
- j. Que tenga agua.
- k. Que sea extenso - lugar adecuado para fogata.
- l. Tener la autorización de la Junta de Iglesia y autorización del dueño del lugar o institución.

C. Características de las instalaciones sanitarias.

- a. La basura
 - Construir un basurero.
 - Ubicar el basurero alejado de las carpas,
 - El basurero debe estar a una altura prudencial.
 - Quemar la basura después de cada alimento,
- b. Los servicios sanitarios.
 - Ubicado lejos del campamento
 - Construir los servicios para varones y mujeres, alejados y opuestos entre sí.
 - Construir un servicio por cada 15 acampantes.

D. Precauciones que se deben tener con el agua potable en un campamento.

- a. No beber ningún tipo de agua antes hervir o desinfectar por causa de enfermedades mortales como disentería, cólera y otros.
- b. Como hacer potable el agua fangosa, estancada o sucia.
 - Purificar con pastillas purificadoras,
 - Purificar con una o dos gota de lejía por litro de agua y esperar media hora para beberla.
 - Hervir al menos un minuto y después para quitarle el mal sabor o el mal olor hacer cualquiera de las siguientes operaciones:
 - Aclararla dejar reposar doce horas.
 - Filtrar, utilizando una caña de bambú de un metro de largo llena de arena, y taconeado con hierba uno de los extremos para detener dicha arena.
 - Filtrar a través de una tela cubierta de arena, hervirla y para quitarle el mal sabor añadir en el recipiente carbón vegetal y esperar 45 minutos antes de beberla.
 - En estas tres últimas puede beberla el agua, pero para mayor seguridad hervirlo.

E. Cuidados generales de un campamento, incluyendo utensilios de cocina.

A. Durante el día;

- a. Limpiar el campamento interno y externamente, tres veces al día;
 - Antes del desayuno,
 - Después del almuerzo y cena.
 - Después de cada alimento quemar la basura,
- b. Tensar los cordeles que limitan el campamento, hacer lo mismo con las carpas.
- c. Verificar las construcciones por lo menos una vez por día (en especial las amarras)
- d. Fijar un vigía a la entrada del campamento, para alertar de cualquier anomalía o visitas.
- e. Si hay insectos, usar insecticida (preferiblemente líquido para aumentar su durabilidad)
- f. No comer dentro de las carpas (vendrán insectos).
- g. Regar el terreno con agua. Limpia varias veces al día para que no levante polvo.

B. En la noche: Precauciones.

- a. Fijar la guardia para el cuidado del campamento
- b. Para mayor seguridad contra la posible visita de intrusos. Colocar latas juntas (pueden ser de leche) en las cercanías del campamento, con cordeles que den aviso de la presencia de extraños.
- c. Dormir con una lámpara, linterna o fósforos contra posibles emergencias.
- d. No dejar cuerdas atravesadas a la altura de la cabeza de una persona porque en la oscuridad no se ven y pueden lastimar a alguien de ser necesario colocar pañuelos blancos.
- e. No hay que encender luces dentro de la carpa pues la luz atrae mosquitos.

C. Durante el día y la noche:

- a. Antes de hacer fuego limpiar el lugar y asegurarse de que el viento no lleve el humo hacia las carpas por causa de los olores que se quedan impregnados.
- b. No guardar la ropa húmeda. Si es necesario retirar del cordel, usa bolsas con ventilación.

D. En la cocina:

- a. Lavar y secar completamente todo el equipo de cocina y todo lo que se utilice para comer (con abundante jabón o detergente) y con agua hirviendo se podrán mantener los platos limpios. Lavar primero los platos y sartenes y ollas o sumergirlos en agua hirviendo por varios minutos.
- b. Los platos lavados colocarlo en un lugar que esté apruebas de moscas.
- c. Las latas y tarros deben lavarse y después enterrarse. No quemar las latas de spray.
- d. Almacenar las comidas dividiéndolo en tres grupos
 - Alimento secos: (arroz, granos, azúcar, cacao, cereales, vegetales y frutas secas) cuidando no colocarlo al alcance de animales. Colgarlo en un saco a media altura.
 - Alimentos que tienen que guardarle en frío; (carnes, leche, queso mantequilla, otros) en algún recipiente dentro del agua, o si esta cerca al río mejor.
 - Alimentos vegetales, frutas Frescas. Y alimentos ahumados pueden, estar alejados de los insectos colocados junto a los alimentos del segundo grupo asegurándonos que reciban aire.
- e. Extender tolderas o techo para la cocina.

2. Describa el equipo que se debiera llevar a un campamento de por lo menos una semana de duración. Incluya prendas personales, como ropas, etc.

A. Equipo personal:

a. En el uniforme de campo (dentro de bolsillo y exterior),

- Cantimplora,
- Brújula
- Navaja
- Pañuelo
- Papel higiénico
- Fósforos
- Documentos
- Billetera.

b. En las bolsas de la mochila:

- Ligas de goma
- Drisa.
- Utensilios para comer.
- Lámpara de pila o linterna.
- Pasadores.

- Bolsas de plástico.
- Aguja e hilo.
- Alfileres.-
- Zapatos extra.

c. Dentro de la mochila:

- Camisa extra.
- Pantalón extra.
- Pañuelos extra.
- Espejo.
- Ropa de dormir.
- Calcetines.
- Uniforme de gala.
- Equipo de limpieza (Jabón, toalla, peine, cepillo de dientes, pasta dental.)
- Frazadas para dormir.

e. Otros.

- Biblia e himnario.
- Lección E. S.
- Cuaderno de notas.
- Bandera nacional.
- Bandera del club.
- Bandera J. A.
- Bandera distintiva.
- Banderines.
- Botiquín personal.
- Repelente de insectos.
- Toldo.
- Postes.
- Estacas.
- Cuerda y cordel.
- Bolsa para comida.
- Carpa.

B. Equipo de cocina:

- Ollas dependiendo del número de acampantes.
- Sartenes.
- Cucharones.
- Cuchillo de cocina.
- Azucarera de plástico.
- Saleros de plástico.

C. Comida:

La comida para un campamento dependerá en gran medida de la cantidad de días que se acampará y hábitos alimenticios que el grupo acostumbre, debe ser lo más nutritivo posible y a la vez fácil de cargar, conservar y cocinar. Hay comida deshidratada que se puede conseguir en los supermercados. Estos son manuales y livianos de cargar (sopas, legumbres, granos secos, pasas, nueces, etc.), y que son propios para salidas campestres. Hay que tener en mente una dieta equilibrada. En cada comida debe incluirse: Proteínas (frijoles, nueces, huevos, queso, leche), Almidón (papas, arroz, pan), Frutas, Verduras o vegetales, Cereal, Mantequilla provee grasa para cocinar (también hay que llevar sal, etc.)

Si el campamento es de solo un día, puede llevarse la comida ya preparada en forma de emparedados, nueces, frutas, zanahorias, huevos hervidos, etc.

3. Demostrar habilidad para armar y desarmar una carpa o construir un refugio con materiales obtenidos en el mismo lugar.

A. Definir que es un refugio.

Un refugio es una estructura elaborada estrictamente con materiales naturales e improvisada para pernoctar durante determinado tiempo en un determinado lugar.

B. Tipos de refugios.

- **Tipo tienda o pirámide.** Empezar el armazón con tronquitos (Tipo A) Luego cubra con ramas de abajo hacia arriba.
- **Tipo parapeto o cobertizo.** Con dos palos como base hacer el armazón repetir el procedimiento anterior y cubrirlo con ramas para guarecerse.
- **Tipo parapeto.** Aprovechando cualquier elemento natural, con palos y ramas.
- **Tipo techo.** Escarbe todo el perímetro por lo menos unos 20 cm. dependiendo de la contextura del que entrará en el refugio echado, cubra los bordes con piedras o ramas. Hacer el armazón con palos, amarrar y colocar abundantes ramas, Al colocar el armazón asegúrese que está ligeramente inclinado para evitar que se empoce el agua, es el más abrigado.
- **Refugio bajo.** Al lado de un árbol y cruzar un palo.

C. Funciones del refugio.

- a. Sentimiento de seguridad que este infunde psicológicamente hablando.
- b. Por la real protección que no aporta ante la agresión de los elementos naturales.
- c. Brindar comodidad.
- d. Adaptarse con los recursos que se cuentan.

D. Armado de carpa:

Tipo "A" o Canadiense.

- a. Extender una lona (En el lugar que se plantará la carpa) para evitar que pasa le humedad.
- b. Extender la carpa evitando arrugas.
- c. Clavar las estacas esquineras primero y luego las otras. (inclinadas en 45°)
- d. Armar los parantes y la cumbre.
- e. Clavar las estacas de los vientos principales, luego de los vientos esquinales y por último la de los laterales.
- f. Colocar el sobretecho (cubretecho)
- g. Armar la carpa y ordenar la mochila.

Tipo "Iglu"

- a. Extender una lona (En el lugar que se plantará la carpa) para evitar que pasa le humedad.
- b. Extender la carpa evitando arrugas.
- c. Clavar las estacas esquineras (inclinadas en 45°)
- d. Cruzar las varillas (dos o tres de acuerdo al modelo)
- e. Levantar (doblandolas) todas las varillas al mismo tiempo
- f. Colocar los extremos de las varillas en los agujeros correspondientes
- g. Extender el cubretecho
- h. Acoodar la entrada de la carpa, con los parante correspondeintes (de acuerdo al modelo)
- i. Abrir la carpa y ordenar la mochila

Desarmado de carpa:

- a. Limpiar dentro de la carpa.
- b. Sacar las estacas del sobretecho y plegarlo.
- c. Soltar los vientos laterales y principales.
- d. Sacar los parentes y cerrar la carpa. (o sacra las varillas de la carpa iglu)
- e. Dobarla sin arrugas
- f. Sacar las estacas del piso
- g. Doblar de acuerdo al modelo (limpiandola mientras se dobla
- h. Guadrarla en su estuche o bolso correspondeinte.

4. Trozar algunos pedazos de madera y demostrar habilidad para encender por lo menos dos clases de fogatas de utilidad en el campamento.

a. Cortando con el hacha:

- Asegúrese que el hacha esté afilada y tenga el mango firme.
- Alejar a los espectadores a una distancia de por lo menos dos a tres mangos.
- Colocar la madera encima de un tronco o madera en forma de cruz para asentar y evitar que al término el hacha toque otro elemento que dañe a alguien o el filo del hacha.
- Si quiere cortar la madera en dos, procure cortar en el sentido de las fibras, cuando se corta en sentido contrario a las fibras corte en forma diagonal.
- Detente si estás cansado, revisa de ves en cuando tu hacha.

- Después de haber terminado, afile el hacha y consévalo con grasa o aceite en una funda de cuero para evitar que se oxide.

b. Cortando con el machete:

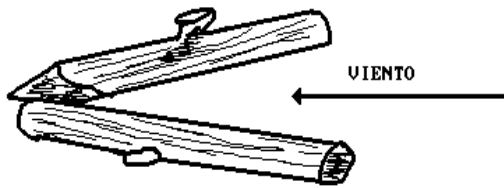
- Debe estar afilada.
- Solo usarla para sacar pequeños trozos de leña o astillas.
- Después de acabado conservarlo como el hacha.

c. Mostrar habilidad para encender dos clases de fuegos.

Un buen J. A. debe saber dónde se encuentra leña seca en los días lluviosos. Si se registra en los troncos huecos y debajo de las ramas gruesas, caídas en el suelo, se encontrarán suficientes astillas y ramitas como para iniciar un fuego, aún en los días más lluviosos. Otro procedimiento para obtener leña seca, consiste en cortar una rama gruesa seca pero mojada exteriormente por la lluvia; una vez cortada en dos o tres trozos, se desprende la corteza y si fuera necesario se corta con el hacha, un espesor de un centímetros en toda la circunferencia, pues la parte central se encontrará completamente seca y servirá para hacer astillas y trozos para iniciar el fuego, luego se amontona leña de modo que el mismo fuego la vaya secando, para que sirva sucesivamente como combustible. Se encuentra también leña seca debajo de las capas de hojas que cubren el suelo de los bosques; en las construcciones campestres abandonadas y en los lugares resguardados como por ejemplo: debajo de los puentes.

DONDE ENCENDER FUEGO.

Ningún Guía Mayor enciende un fuego en un agujero o en un reparo formado por piedras o por montículos de piedra (tierra); esto no sirve para nada; la prueba está en que se encuentran las cenizas de los fuegos de campamentos, siempre en lugares planos y despejados, alrededor de los cuales se establece el campamento.



Se cortan dos troncos de unos 7-10 cm de diámetro y se los coloca en ángulo recto sobre el suelo, con el ángulo en la dirección del viento. Estos dos troncos constituyen la base del fuego. Ellos hacen que el aire penetre debajo de las maderas y que el viento haga el efecto del fuelle de la fragna, avivando las llamas.

COMO ENCENDER EL FUEGO.

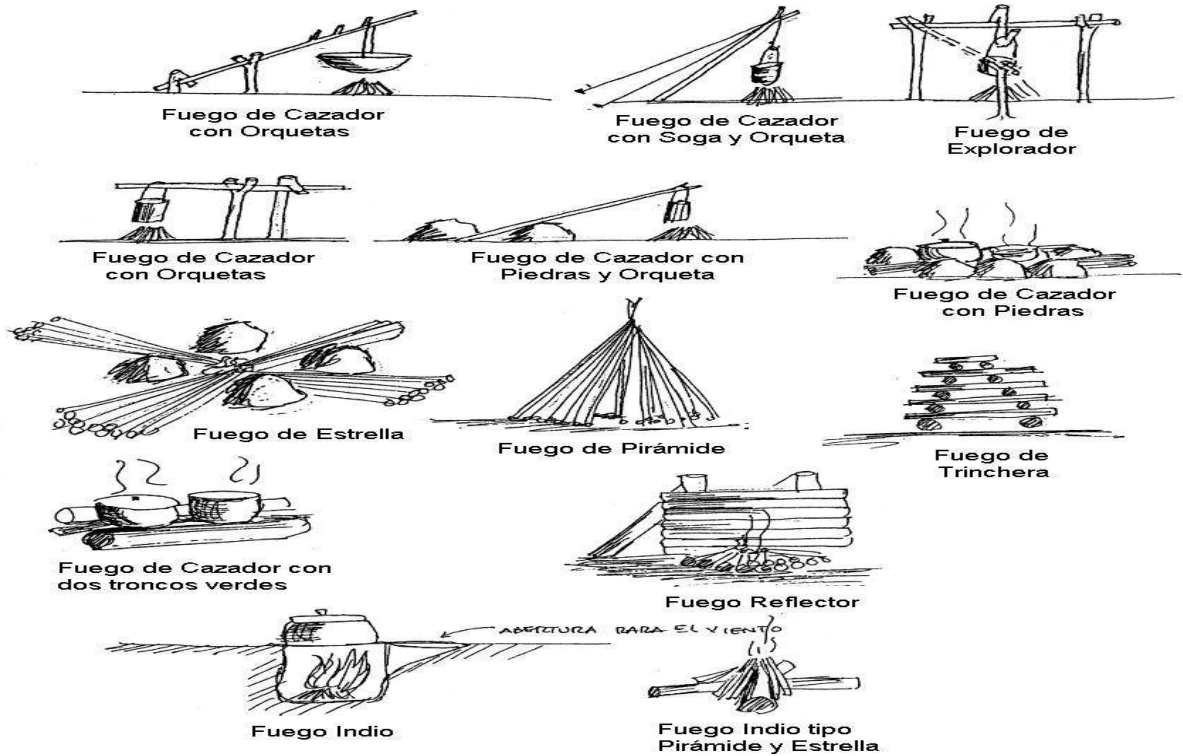
No tendría ninguna gracia encender el fuego con papeles mojados en petróleo o algún otro combustible prefabricado. Hay que encender el fuego con los elementos que se encuentran en la naturaleza, en los bosques, los caminos y lugares en que se establece el campamento. Se hará una recogida de todas las ramas secas que se encuentren, todo es útil. Los excrementos secos de vaca, caballo, si no se encontrara leña. Para iniciar el fuego, es necesario preparar un material muy combustible: hojas secas, agujas de pinos, musgo seco, ramitas cortadas finamente, son los mejores materiales para comunicar el fuego del fósforo.

Si no se les encuentra en suficiente cantidad (y se necesitan 3 o más puñados), se toma una rama bien seca, de madera ligera, se le corta en trozos de 18 a 20 cm de largo y mediante un cuchillo se cortan varitas sin que los cortes lleguen al extremo. Hay que tener por lo menos 3 trozos preparados de esta madera, antes de encender el fósforo. También se puede machacar madera seca golpeando una rama entre dos piedras o con el hacha. Teniendo este material en la mano (ya sean hojas o cualquier cosa natural como combustible), se enciende el fósforo y se aplica la llama en la parte inferior, teniendo la parte sin astillar para arriba (todo esto se hace, teniendo el viento de espalda).

5. Hacer con materiales obtenidos en el mismo lugar, un gancho o un trípode para sostener una vasija, preparar un fuego y hacer un almuerzo completo, incluyendo el pan.

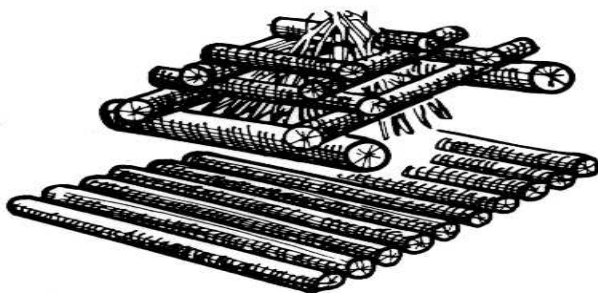
A. Describir los diferentes tipos de fuego.

Editado por: Pr. Edwing O. Monterroza



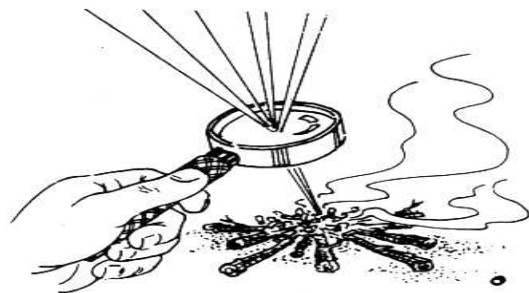
B. Explicar las reglas para utilizar fuegos.

1. Limpiar un radio de 3.50 cm de donde se hará la fogata.
2. Evitar lugares donde hay demasiado material inflamable.
3. Nunca encender fuego bajo un árbol.
4. Evitar que el fuego dañe las raíces de algún árbol.
5. Nunca encender cuando hay demasiado viento.
6. Evitar cualquier incendio que ponga en peligro los bosques, pues estos son irreparables.
7. Preferiblemente deben atenderse las señales que prohíben encender fuego en algún lugar determinado.
8. Asegurarse que el fuego este bien apagado. Los indios se aseguraban metiendo sus manos entre las cenizas.
9. Tener siempre a la mano un balde con agua y una pala, la tierra apaga aun mas rápido que el agua, pero siempre se debe rociar agua.
10. Encender fuego solo si es necesario.
11. Dejar el lugar del fogón como si nada hubiera ocurrido antes.



La fogata de campamento, constituye uno de los ratos más felices para los acampadores; pero la conservación de la naturaleza no permite excederse ni abusar de ella; es preciso utilizar el menor material natural posible.

Los "Pielas Rojas" decían a los "Caras Pálidas": Nosotros hacemos pequeños fuegos y nos acercamos a él; ustedes hacen grandes fogatas y se alejan!



6. Demostrar habilidad para preparar una cama de campamento, con materiales juntados en el mismo lugar.

Seguir cualquiera de los siguientes pasos:

a. Extiende el plástico sobre el suelo para aislarte de la humedad, localiza los lugares donde necesiten soporte (rodillas, cintura y cuello) En bolsas de plástico o fundas rellénalo con paja (hojas o ramas secas) colócalos en partes ubicado de antemano.

b. En una bolsa de plástico, costalillo o funda rellénalo de paja, hojas secas y úsalo como colchón. Debajo use un plástico.

c. Cavar un hoyo pequeño para que la cadera descansa en el.

Otra forma de hacerla es la siguiente:

a. Limpiar el sitio de rocas y astillas.

b. Acostarnos o calcular donde van a quedar las caderas y los hombros.

c. Hacer un hoyo como de 8 centímetros en estos sitios.

d. Cubrir el área con paja, hierba u hojas secas.

e. Cubrir con sábanas, frazada o lona.

7. Indicar la lista de materiales y de medicamentos que se debe incluir en el botiquín del campamento.

Sal inglesa o píldoras purgantes, Tela adhesiva, Aceite de ricino, Equipo para enemas, Bolsas para agua caliente, Juego de instrumentos de emergencia, Trapos para fomentos, Envolturas para el pecho, Tablillas y cabestrillos para las demostraciones, Termómetros clínicos, Una provisión abundante de Mistol o Vicks Vaporub, para los casos de resfrío, Solución de ácido fénico, Tintura de yodo, Mercurocromo, Nitrato de plata al 10%, Picrato de buticina, para las quemaduras del sol, Loción de calamina, Pastillas contra el dolor de cabeza, Suero antiofídico (para localidades infectadas de serpientes ponzoñosas), Jeringa para oído, Cuenta gotas, Unguento para las quemaduras, Acido bórico, Alcohol, Alcanfor, Jabón desinfectante, Lisol, Algodón hidrófilo, Tijeras, Abundantes vendas de una y dos pulgadas, Una bandera de la Cruz Roja, Bisturís, Pinzas, Bálsamo analgésico, Ampollas de cafeína y de aceite alcanforado, Jeringas para inyecciones, Anti inflamatorios y Anti-bióticos.

8. Indicar que precauciones se deben tomar cuando:

A. Se nada:

a. Nunca nade solo. Nade con un compañero. Es más divertido y más seguro. Cerciórese de que un salvavidas, un profesor de natación o algún nadador esté de guardia.

b. Nunca nade en aguas impuras. A veces el "charco" aunque invita a una zambullida, no es el lugar más apto para nadar. No nade en aguas estancadas.

c. Tenga cuidado cuando hay corrientes fuertes, pozos en el agua, barrancos o acantilados, piedras filosas, vidrios rotos y envases de latas.

d. Si se enreda en las lianas o gramilla mientras nada o se zambulle, trate de librarse con toda serenidad. Si se sacude con violencia lo más probable es que las lianas o gramillas se enreden aun más.

e. Compenétrese de sus limitaciones y no calcule en exceso su capacidad, especialmente durante el primer día de la estación de verano: una temperatura más fría y el comienzo de la estación pueden causar la disminución rápida del calor y la energía del cuerpo, provocando el agotamiento. Así mismo la distancia sobre el agua es mucho mayor de lo que parece.

f. Siempre adapte su cuerpo a la temperatura del agua en forma gradual. Un cambio repentino puede producir un choque nerviosos. Rocíe la cara, los brazos y el cuello con agua antes de sumergir todo el cuerpo.

g. Sepa cuando debe salir del agua. Las señales de peligro son: *el escalofrío, el color violáceo en los labios, el agotamiento, una sensación de incomodidad.* **OBEDEZCA ESTAS**

ADVERTENCIAS:

h. Espere cuando menos una hora u hora y media después de comer antes de entrar en el agua, y no se meta en el agua después de haber bebido mucha cantidad de líquido. Cualquier profesor

de educación física afirmará que los ejercicios violentos y el proceso de la digestión no armonizan. El proceso mediante el cual los alimentos se convierten en gases y la presión combinada del agua sobre el estómago pueden provocar severos calambres y tener consecuencias fatales para el nadador.

- i. Séquese de inmediato después de salir del agua.
- j. Unos cuantos ejercicios que consisten en estirar los brazos y las piernas antes de entrar en el agua ayudarán a evitar el peligro de calambres en los brazos, piernas o pies. Si le agarra un calambre mientras nada en aguas hondas haga una inhalación profunda, dóblese, tome la parte que tiene acalambrada y déle un masaje con los dedos o entre las manos. Si el calambre se produce en la parte inferior de la pierna, a veces es bueno masajear el pie.
- k. Si no puede nadar, no vaya a aguas profundas con la ayuda de una tabla para nadar, ni con una cámara de neumático o con alguna otra ayuda.
- l. Protéjase de las quemaduras del sol.
- m. No practique juegos violentos en el agua, ni proceda con descuido. Obedezca las reglas establecidas para la zona donde nada. Se han formulado para su seguridad personal.

B. Se zambulla:

- a. Si quiere saltar de un terraplén, verifique la profundidad de la piscina.
- b. Al entrar a la piscina hágalo con los brazos extendidos, evite chocar con el piso.
- c. No abuse de su resistencia.
- d. No se mantenga mucho tiempo en aguas profundas, por causa de la presión.
- e. Dentro del agua espirar el aire lentamente.
- f. Tomar abundante aire antes de zambullirse.

C. Se rema:

- a. Saber nadar.
- b. Jamás abordar una embarcación, a menos de saber cómo manejarla y controlarla en cualquier situación.
- c. Jamás "hacer el papel de jugar al ahogado", en ningún bote, sea pequeño o grande.
- d. Jamás usar zapatos de suela a bordo.
- e. Vigilar el tiempo, mareas y otras embarcaciones.
- f. Calmada y eficientemente, obedezca las órdenes dadas por el que está al mando del bote.
- g. Si se cae de algún bote, lo primero que debe hacer es quitarse la ropa pesada. Quítese los zapatos haciendo una aspiración profunda de aire y doblándose en una posición que algunos denominan "flotación de la tortuga" (Una vez que se haya quitado los zapatos puede atar los cordones juntos y ponérselos alrededor del cuello). Seguidamente debe quitarse los pantalones y por último la camisa.

D. Se encienden fogatas:

- a. Que el fuego se haga en un lugar que facilite su control.
- b. Que el fuego sea solamente lo suficiente grande para suplir la necesidad por la cual se encendió, pero a la vez sea económico en cuanto a la leña que consume.
- c. Que el fuego se mantenga bajo su control y que sea vigilado todo el tiempo.
- d. Que el fuego se apague cuando ya no se necesite.
- e. Nunca ponga la base del fuego sobre un material que sea combustible o que esté cerca del material combustible. Póngalo sobre arena, piedra o tierra.
- f. Se debe limpiar el suelo de hojas, césped, palos, etc.
- g. Limpie un lugar suficientemente amplio para su propuesto fuego. Esto es de importancia especial cuando uno está en el bosque.
- h. Limpie hasta quitar todo hongo, musgo, etc., para evitar que el fuego siga bajo tierra.
- i. Cerciórese de que el fuego quede totalmente apagado.
- j. No encienda fuego en zonas reservadas (parque, bosques etc.)
- k. Limpie el área de por lo menos tres metros de radio de todo material inflamable.
- l. No encienda fuego cuando hay vientos fuertes.
- m. No encienda fuego debajo de las ramas de los árboles.
- n. No juegue con el fuego ni lo desparrame.

- o. No desatienda el fuego.
- p. Si usa combustible tenga cuidado (Los conquistadores no lo usamos)
- q. Apague bien el fuego con tierra o agua.

9. Orientarse sin la ayuda de la brújula

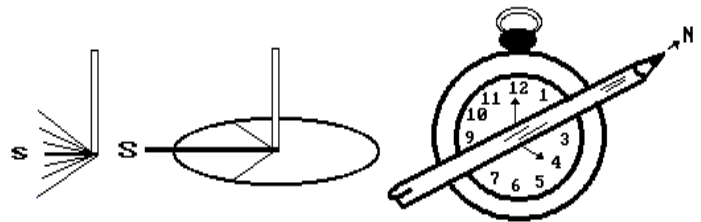
A. Cómo orientarse de día.

a. Según la hora:

- A las 6 am el sol estará directamente al este.
- A las 9 am estará directamente al noreste.
- A las 12 del mediodía, directamente al norte.
- A las 3 pm estará directamente al noroeste.
- A las 6 pm estará directamente al occidente.

b. Por la sombra:

Este método es útil sólo cuando uno pasa muchas horas a mitad del día en determinado lugar, un día sin nubes. Clave una estaca en la tierra, haga una línea sobre ella a lo largo de la sombra que proyecte. Repita esto a intervalos durante el día. Notará que las líneas que vaya haciendo sobre el terreno disminuirán gradualmente de largo y luego irán aumentando. La línea más corta será la que señale cuándo estuvo el sol en su punto más alto, por lo tanto, esta línea será la que estará más cerca de señalar el norte y el sur. Si usted tiene un pedazo de cuerda con la cual hacer un círculo alrededor de la estaca, podrá obtener aún mejores resultados. Use la cuerda para marcar el círculo, notando primero dónde termina la sombra. Esta sombra marcará el radio del círculo. Debido a la traslación de la tierra, la sombra desaparecerá del círculo haciéndose cada vez más pequeña y volverá a proyectarse de nuevo según avance el día. Señale el punto en que la sombra aparece de nuevo en el círculo y trace después una línea del centro del círculo a mitad de camino entre dos puntos en el círculo. Ese punto será el sur.



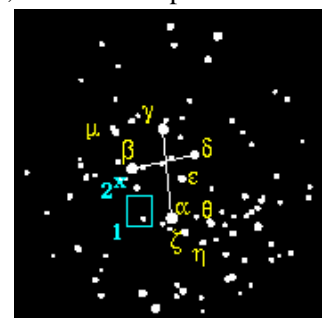
c. Hacer lo mismo con un reloj (que no sea digital).

Con un reloj regular es sencillo encontrar el norte y el sur. Ponga la cifra 12 hacia el sol. Coloque un lápiz o un palito atravesando la cara del reloj, a mitad de distancia entre la cifra 12 y el horario. Esto señalará el norte y el sur. Por la mañana el norte estará al lado izquierdo y por la tarde al derecho.

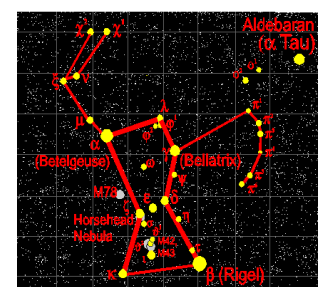
B. Cómo orientarse por la noche.

- a. Por la Cruz del Sur y las Indicadoras: Si mantiene la vista en la misma dirección del brazo largo de la Cruz del Sur, a una distancia de aproximadamente cuatro veces ese largo, encontrará el punto sur.

O, si usted se imagina una línea extendiéndose entre los Guardas (Osa Mayor) hacia un punto donde corta esta línea, usted llegará al sur. Si Achernar es visible, el punto a la mitad entre ella y la Cruz del Sur será aproximadamente la posición del polo sur celeste.



- b. Por medio del Orión: Esta constelación representa a un hombre usando una espada y un cinturón. El cinturón y la espada de Orión a veces reciben el nombre de "la olla" o "la cazuela" y son fácilmente reconocibles. El cinturón está formado por tres estrellas brillantes en línea, y la espada por otras tres estrellas más débiles, en ángulo con el cinturón. Dos estrellas brillantes a la derecha y a la izquierda, debajo de la espada, son los pies, y dos más encima del cinturón representan los hombros, hay una estrella que representa la cabeza. Si trazamos una línea entre las estrellas de la cabeza y las estrellas del cinturón señalaría el sur.



- c. Por medio de la luna: Cuando es luna llena, es bastante fácil encontrar el norte con un reloj, siguiendo el método usado con el sol. Recordando las

veces en que la luna está en sus otras fases, será posible encontrar distintos puntos de la brújula solamente a ciertas horas. Para esto son de utilidad las siguientes "normas fijas": a las 6 pm (luna llena) y a las 12 de la noche (cuarto menguante) la luna está al ESTE. A las 12 de la noche (luna llena), y a las 6 pm (cuarto creciente), y a las 6 am (cuarto menguante) la luna está al norte. A las 6 am (luna llena) y a las 12 de la noche (cuarto creciente) la luna está al oeste.

10. Aprobar el siguiente examen de seguridad en campamentos.

Indique con una "V" las declaraciones verdaderas y con una "F" las que considere falsas.

1. ____ Los campamentos al aire libre ofrecen un ambiente favorable para los menores.
2. ____ Si los padres de los niños aprueban su participación en las actividades de campamento, el consejero no es responsable de lo que pudiera suceder al niño.
3. ____ Los accidentes durante las caminatas son menos comunes cuando los menores están cansados.
4. ____ Las comidas deben ser preparadas por el personal del club para evitar que ocurran accidentes.
5. ____ La ropa que se lleva al campamento no requiere consideración especial.
6. ____ Siendo que los niños estarán deseosos de llegar a la cumbre, mientras se escala una montaña, no se recomienda tener frecuentes pausas en el camino.
7. ____ Los impermeables y sobretodos deben colocarse en la parte superior del equipaje
8. ____ La playa es un buen sitio para acampar.
9. ____ Se debe derramar agua en abundancia para sofocar el fuego que se utiliza para cocinar.
10. ____ Mientras se emplea el hacha para cortar se debe colocar el dedo pulgar en la hoja de la cuchilla.
11. ____ Para ajustar temporalmente el mango flojo de un hacha, éste se debe sumergir en agua.
12. ____ Para purificar el agua basta hervirla durante cinco minutos.
13. ____ Al anoecer se debe quemar toda la basura del campamento.
14. ____ Los cuchillos y hachas pueden ser sometidos al calor directo sin que corran el riesgo de perder el filo.
15. ____ Si el viento sopla por el lado Oeste, se debe comenzar el fuego de una fogata por el lado este.
16. ____ Cuando se aproxima alguna tormenta, se deben aflojar las sogas y las amarras de las carpas.
17. ____ Durante una fuerte lluvia es correcto mantener la cabeza recostada a la lona de la carpa.
18. ____ La madera resinosa es buen combustible para cocinar.
19. ____ Cuando se carga el hacha en la cintura, se debe colocar el filo hacia atrás.
20. ____ Al colocar los alimentos para la merienda dentro de una bolsa, se deben colocar los alimentos pesados en la parte arriba.
21. ____ Siendo que los animales silvestres comerán los desperdicios, no es necesario limpiar el sitio del campamento antes de partir.
22. ____ Cuando sopla mucho viento se necesita hacer un hoyo para hacer el fuego.
23. ____ Durante las caminatas no es necesario mantener a todos los niños juntos.
24. ____ Mientras se cocina, debe elevarse la olla o sartén por encima del fuego para que el aire circule entre la olla y el fuego.
25. ____ Será más fácil quitar el hollín de la olla si se pone una leve capa de jabón en la superficie exterior de la misma, antes de empezar a cocinar.